XO-Trick

Ablauf

Zuschauer/in: Legt die XO-Kärtchen in einem beliebigen 5x5-Muster auf den Tisch.

Magier/in: Fügt weitere XO-Kärtchen hinzu, sodass es ein 6x6-Muster wird.

Zuschauer/in: Dreht heimlich eine beliebige Karte um.

Magier/in: Findet sofort die umgedrehte Karte.

Aufgaben

a) Beschreiben Sie, nach welchem Prinzip der/die Magier/in das 5x5-Muster zu einem 6x6-Muster ergänzen muss.

b) Führen Sie den Trick mit verschiedenen Mustern durch. Jede/r darf zweimal jede Rolle einnehmen.

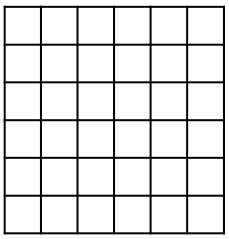
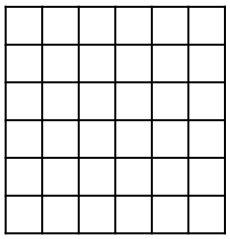
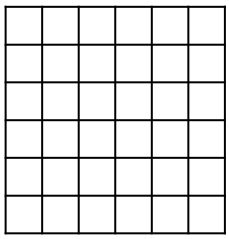
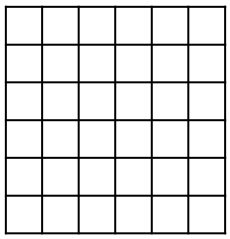
Von nun an soll das gelegte 6x6-Muster nicht mehr geändert werden.

c) Überprüfen Sie, ob es eine Position in diesen 6x6-Muster gibt, bei der die Drehung einer Karte nicht erkannt wird.

d) Zwei nebeneinander liegende Kärtchen werden umgedreht. Überprüfen Sie, ob der Fehler erkannt werden kann. Wenn ja, können Sie den Fehler auch korrigieren?

e) Nun werden zwei beliebige Kärtchen umgedreht. Überprüfen Sie wieder, ob der Fehler erkannt und korrigiert werden kann. Geben Sie an, wie viele Möglichkeiten zur Korrektur gefunden werden können. Markieren Sie farbig (zusammengehörende Kärtchenpaare jeweils in einer Farbe) im leeren 6x6-Raster rechts diejenigen Positionen von Kärtchen, welche zur Korrektur in Frage kommen.

f) Wiederholen Sie Aufgabe e) noch zwei bis drei weitere Male und tragen Sie jeweils farbig die Positionen der in Frage kommenden Kärtchen in die unteren 6x6-Raster ein.

BY-NC-SA Berchtold, Stefan Rothe